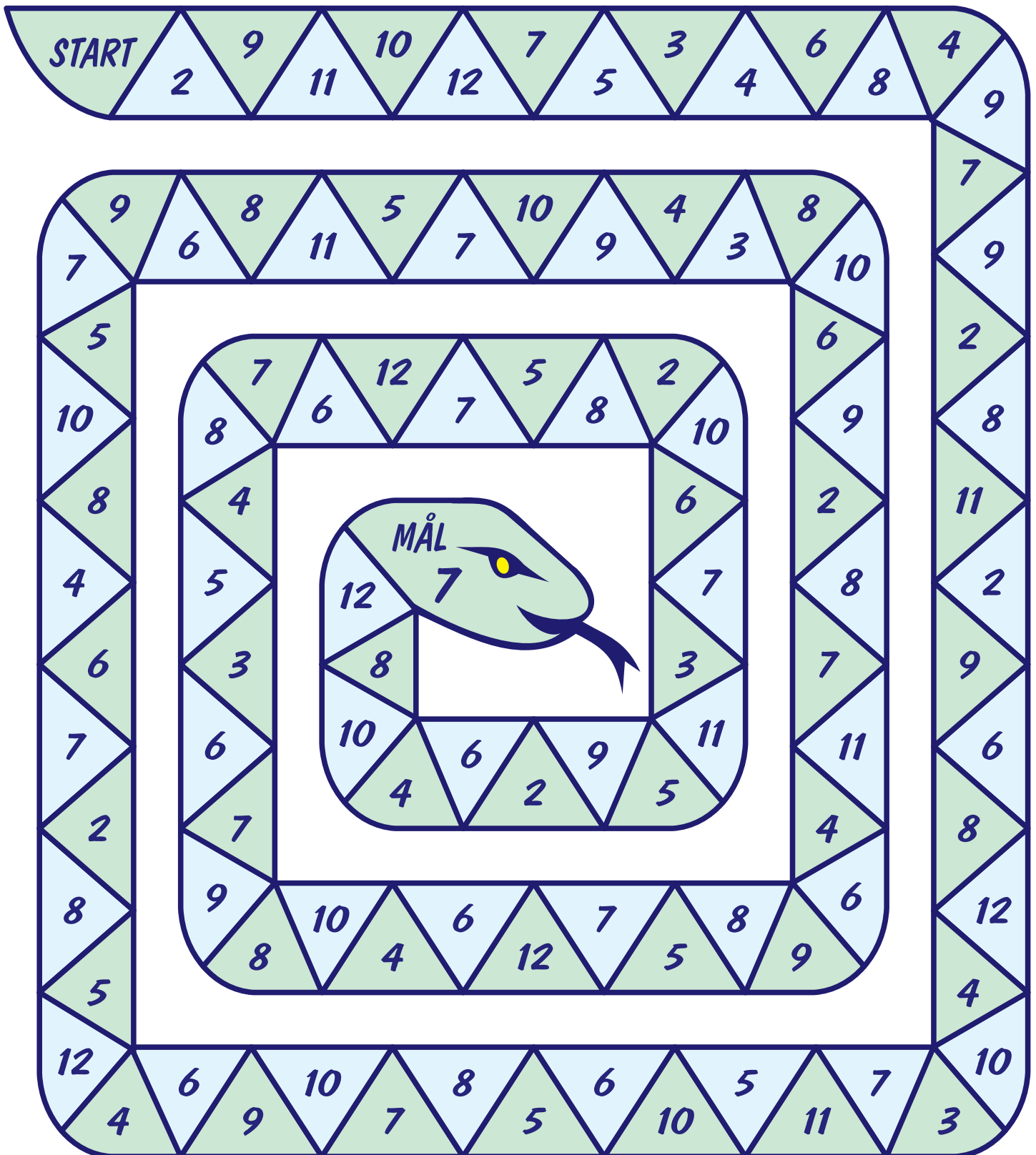


ORMEN LANGE



Dere trenger en spillebrikke for hver deltaker, og to terninger.
 Kast terningene etter tur og legg sammen antall øyne.
 Flytt fram til den neste ruta med tallet fra terningkastet.
 Får du ikke flyttet er det neste spiller sin tur. Vinneren er den første i mål!