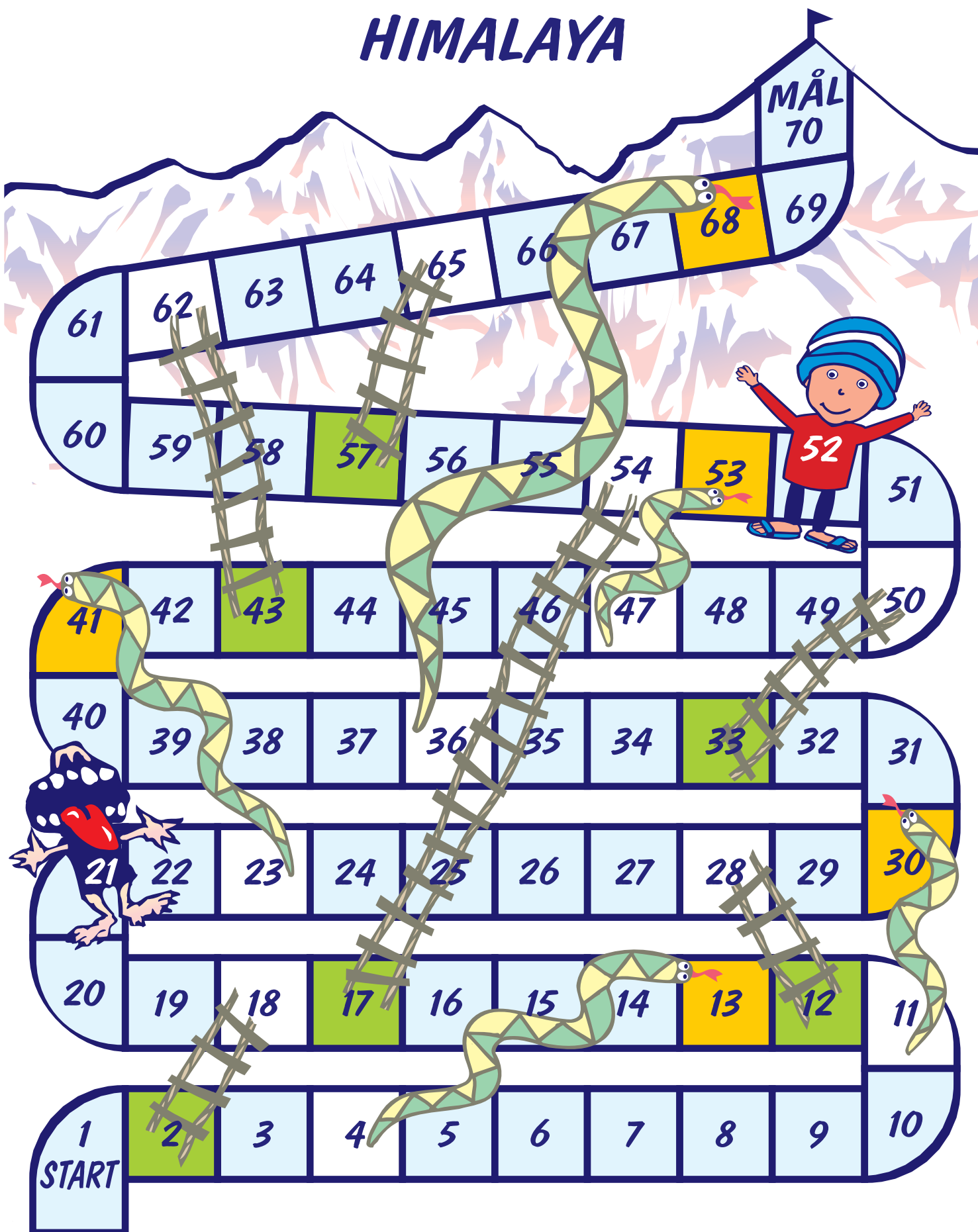


HIMALAYA



Dere trenger en spillebrikke for hver deltaker, og en terning. Vinneren er den første på toppen. Kast terningen etter tur og flytt fram antall felt som terningen viser.

Grønt felt: Du klatrer opp til øverst på taustigen.

Gult felt: Du sklir ned til halen på slangen.

21: Du treffer den avskyelige snømannen Yeti, blir skremt og må starte på nytt.

52: Du treffer Omis, får hjelp av ham og går rett til toppen!